

Министерство образования Московской области  
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение  
Московской области «Авиационный техникум имени В.А.Казакова»

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ**  
**ПМ.02 ОСУЩЕСТВЛЕНИЕ ИНТЕГРАЦИИ ПРОГРАММНЫХ**  
**МОДУЛЕЙ**

адаптированной образовательной программы  
среднего профессионального образования

для специальности  
**09.02.07 Информационные системы и программирование**

г. Жуковский

202\_ год

Рабочая программа разработана на основе требований Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование, утверждённого приказом Министерства образования и науки Российской Федерации 09 декабря 2016 № 1547, зарегистрированным в Министерстве юстиции Российской Федерации 26 декабря 2016 года, регистрационный № 44936, входящим в укрупнённую группу ТОП-50 09.00.00 Информатика и вычислительная техника.

Рабочая программа производственного модуля разработана в соответствии с особыми образовательными потребностями лиц с нарушениями зрения с учетом особенностей их психофизического развития: физическая и психическая астения, общая слабость, повышенная утомляемость, ощущение обессиливания, снижение работоспособности и концентрации внимания, невнимательность, снижение объема внимания и памяти, произвольности всех психических процессов в целом) и индивидуальных возможностей.

## **СОДЕРЖАНИЕ**

<b>1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ</b>	<b>4</b>
<b>2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ</b>	<b>12</b>
<b>3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ</b>	<b>24</b>
<b>4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ (ВИДА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ)</b>	<b>26</b>

# **1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ**

## **1.1. Область применения рабочей программы**

Рабочая программа профессионального модуля ПМ.02 Осуществление интеграции программных модулей является частью адаптированной образовательной программы (далее - ПАОП) в соответствии с ФГОС СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование.

## **1.2. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля**

В результате изучения профессионального модуля студент должен освоить вид профессиональной деятельности: Осуществление интеграции программных модулей и соответствующие ему профессиональные компетенции:

ПК 2.1. Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент.

ПК 2.2. Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение.

ПК 2.3. Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств.

ПК 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.

ПК 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования.

Дескрипторы сформированности компетенций по разделам профессионального модуля.

### ***Спецификация ПК/разделов профессионального модуля***

<b>Формируемые компетенции</b>	<b>Название раздела</b>		
	<b>Действия (дескрипторы)</b>	<b>Умения</b>	<b>Знания</b>
<b>МДК.02.01 Технология разработки программного обеспечения</b>			
<b>ПК.2.1. Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент.</b>	Разрабатывать и оформлять требования к программным модулям по предложенной документации. Разрабатывать тестовые наборы (пакеты) для программного модуля.	Анализировать проектную и техническую документацию. Использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов. Организовывать заданную интеграцию	Модели процесса разработки программного обеспечения. Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. Основные подходы к интегрированию программных модулей. Виды и варианты

	<p>Разрабатывать тестовые сценарии программного средства.</p> <p>Инспектировать разработанные программные модули на предмет соответствия стандартам кодирования.</p>	<p>модулей в программные средства на базе имеющейся архитектуры и автоматизации бизнес-процессов.</p> <p>Определять источники и приемники данных.</p> <p>Приемы работы в системах контроля версий.</p> <p>Выполнять отладку, используя методы и инструменты условной компиляции (классы Debug и Trace).</p> <p>Оценивать размер минимального набора тестов.</p> <p>Разрабатывать тестовые пакеты и тестовые сценарии. Выявлять ошибки в системных компонентах на основе спецификаций.</p>	<p>интеграционных решений.</p> <p>Современные технологии и инструменты интеграции. Основные протоколы доступа к данным. Методы и способы идентификации сбоев и ошибок при интеграции приложений.</p> <p>Методы отладочных классов.</p> <p>Стандарты качества программной документации.</p> <p>Основы организации инспектирования и верификации.</p> <p>Встроенные и основные специализированные инструменты анализа качества программных продуктов.</p> <p>Графические средства проектирования архитектуры программных продуктов.</p> <p>Методы организации работы в команде разработчиков.</p>
--	--	---	---

<p><b>ПК 2.4.</b></p> <p><i>Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.</i></p>	<p>Разрабатывать тестовые наборы (пакеты) для программного модуля.</p> <p>Разрабатывать тестовые сценарии программного средства.</p> <p>Инспектировать разработанные программные модули на предмет соответствия стандартам кодирования.</p>	<p>Использовать выбранную систему контроля версий.</p> <p>Анализировать проектную и техническую документацию.</p> <p>Выполнять тестирование интеграции.</p> <p>Организовывать постобработку данных.</p> <p>Приемы работы в системах контроля версий.</p> <p>Оценивать размер минимального набора тестов.</p> <p>Разрабатывать тестовые пакеты и тестовые сценарии. Выполнять ручное и автоматизированное тестирование программного модуля.</p> <p>Выявлять ошибки в системных компонентах на основе спецификаций.</p>	<p>Модели процесса разработки программного обеспечения.</p> <p>Основные принципы процесса разработки программного обеспечения.</p> <p>Основные подходы к интегрированию программных модулей.</p> <p>Основы верификации и аттестации программного обеспечения.</p> <p>Методы и способы идентификации сбоев и ошибок при интеграции приложений.</p> <p>Методы и схемы обработки исключительных ситуаций.</p> <p>Основные методы и виды тестирования программных продуктов.</p> <p>Приемы работы с инструментальными средствами тестирования и отладки.</p> <p>Стандарты качества программной документации.</p> <p>Основы организации инспектирования и верификации.</p> <p>Встроенные и основные</p>
<p><b>ПК 2.5.</b></p> <p><i>Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования.</i></p>	<p>Инспектировать разработанные программные модули на предмет соответствия стандартам кодирования.</p>	<p>Использовать выбранную систему контроля версий.</p> <p>Использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества.</p> <p>Анализировать проектную и техническую документацию.</p> <p>Организовывать постобработку</p>	<p>Модели процесса разработки программного обеспечения.</p> <p>Основные принципы процесса разработки программного обеспечения.</p> <p>Основные подходы к интегрированию программных модулей.</p> <p>Основы верификации и аттестации</p>

		<p>данных.</p> <p>Приемы работы в системах контроля версий.</p> <p>Выявлять ошибки в системных компонентах на основе спецификаций.</p>	<p>программного обеспечения.</p> <p>Стандарты качества программной документации.</p> <p>Основы организации инспектирования и верификации.</p> <p>Встроенные и основные специализированные инструменты анализа</p>
--	--	--	---

#### **МДК.02.02 Инструментальные средства разработки программного обеспечения**

<p><b>ПК 2.2. Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение.</b></p>	<p>Интегрировать модули в программное обеспечение.</p> <p>Отлаживать программные модули.</p> <p>Инспектировать разработанные программные модули на предмет соответствия стандартам кодирования.</p>	<p>Использовать выбранную систему контроля версий.</p> <p>Использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества.</p> <p>Организовывать заданную интеграцию модулей в программные средства на базе имеющейся архитектуры и автоматизации бизнес-процессов.</p> <p>Использовать различные транспортные протоколы и стандарты форматирования сообщений. Выполнять тестирование интеграции.</p> <p>Организовывать постобработку данных.</p> <p>Создавать классы-исключения на основе базовых классов.</p> <p>Выполнять ручное и автоматизированное тестирование программного модуля.</p> <p>Выявлять ошибки в системных компонентах на основе спецификаций. Приемы работы в системах контроля</p>	<p>Модели процесса разработки программного обеспечения.</p> <p>Основные принципы процесса разработки программного обеспечения.</p> <p>Основные подходы к интегрированию программных модулей.</p> <p>Основы верификации программного обеспечения.</p> <p>Современные технологии и инструменты интеграции. Основные протоколы доступа к данным. Методы и способы идентификации сбоев и ошибок при интеграции приложений.</p> <p>Основные методы отладки.</p> <p>Методы и схемы обработки исключительных ситуаций.</p> <p>Основные методы и виды тестирования программных продуктов.</p> <p>Стандарты качества программной документации.</p> <p>Основы организации инспектирования и верификации.</p>
---	---	---	--

		версий.	Приемы работы с инструментальными средствами тестирования и отладки. Методы организации работы в команде разработчиков
<b>ПК 2.3 Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств.</b>	<p>Отлаживать программные модули.</p> <p>Инспектировать разработанные программные модули на предмет соответствия стандартам кодирования.</p>	<p>Использовать выбранную систему контроля версий.</p> <p>Использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества.</p> <p>Анализировать проектную и техническую документацию.</p> <p>Использовать инструментальные средства отладки программных продуктов.</p> <p>Определять источники и приемники данных.</p> <p>Выполнять тестирование интеграции.</p> <p>Организовывать постобработку данных.</p> <p>Приемы работы в системах контроля версий.</p> <p>Выполнять отладку, используя методы и инструменты условной компиляции. Выявлять ошибки в системных компонентах на основе спецификаций.</p>	<p>Модели процесса разработки программного обеспечения.</p> <p>Основные принципы процесса разработки программного обеспечения.</p> <p>Основные подходы к интегрированию программных модулей.</p> <p>Основы верификации и аттестации программного обеспечения.</p> <p>Методы и способы идентификации сбоев и ошибок при интеграции приложений.</p> <p>Основные методы отладки.</p> <p>Методы и схемы обработки исключительных ситуаций.</p> <p>Приемы работы с инструментальными средствами тестирования и отладки.</p> <p>Стандарты качества программной документации.</p> <p>Основы организации инспектирования и верификации.</p> <p>Встроенные и основные специализированные инструменты анализа качества программных продуктов.</p> <p>Методы организации работы в команде разработчиков</p>

<p><b>ПК 2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования</b></p>	<p>Инспектировать разработанные программные модули на предмет соответствия стандартам кодирования</p>	<p>Использовать выбранную систему контроля версий. Использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества. Анализировать проектную и техническую документацию. Организовывать постобработку данных. Приемы работы в системах контроля версий. Выявлять ошибки в системных компонентах на основе спецификаций.</p>	<p>Модели процесса разработки программного обеспечения. Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. Основные подходы к интегрированию программных модулей. Основы верификации и аттестации программного обеспечения. Стандарты качества программной документации. Основы организации инспектирования и верификации. Встроенные и основные специализированные инструменты анализа качества программных продуктов. Методы организации работы в команде разработчиков.</p>
--	---	--	---

#### **МДК.02.03 Математическое моделирование**

<p><b>ПК 2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент</b></p>	<p>Разрабатывать и оформлять требования к программным модулям по предложенной документации. Разрабатывать тестовые наборы (пакеты) для</p>	<p>Анализировать проектную и техническую документацию. Использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры</p>	<p>Модели процесса разработки программного обеспечения. Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. Основные подходы к интегрированию программных модулей. Методы организации работы в команде разработчиков.</p>
--	--	--	---

<p><b>ПК 2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования</b></p>	<p>Инспектировать разработанные программные модули на предмет соответствия стандартам кодирования.</p>	<p>Использовать выбранную систему контроля версий. Использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества. Анализировать проектную и техническую документацию. Организовывать постобработку данных. Приемы работы в системах контроля версий. Выявлять ошибки в системных компонентах на основе спецификаций.</p>	<p>Модели процесса разработки программного обеспечения. Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. Основные подходы к интегрированию программных модулей. Основы верификации и аттестации программного обеспечения. Стандарты качества программной документации. Основы организации инспектирования и верификации. Встроенные и основные специализированные инструменты анализа качества программных продуктов. Методы организации работы в команде разработчиков.</p>
--	--	--	---

## 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

### ПМ.02 Осуществление интеграции программных модулей

#### 2.1. Структура профессионального модуля

Коды профессиональных компетенций	Наименования разделов профессионального модуля*	Всего часов (макс. учебная нагрузка и практики)	Объем времени, отведенный на освоение междисциплинарного курса(курсов)						Практика	
			Обязательная аудиторная учебная нагрузка обучающегося			Самостоятельная работа обучающегося			Учебная, часов	Производственная (по профилю специальности), часов
			Всего, часов	В т.ч. лабораторные работы и практические занятия, часов	В т.ч., курсовая работа (проект), часов	Всего, часов	В т.ч., курсовая работа (проект), часов			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
ПК 2.1-2.5	МДК.02.01 Технология разработки программного обеспечения	81	52	8	20	12				
ПК 2.1-2.5	МДК.02.02 Инструментальные средства разработки программного обеспечения	56	44	30	-	12				
ПК 2.1-2.5	МДК.02.03 Математическое моделирование	43	32	14	-	4				
	УП.01	72					72			
	Производственная практика, (по профилю специальности), часов	144							144	
	Экзамен (квалификационный)	12								
<b>Всего</b>		<b>408</b>	<b>128</b>	<b>52</b>	<b>20</b>	<b>28</b>	<b>-</b>	<b>72</b>	<b>144</b>	

## 2.2. Тематический план и содержание профессионального модуля (ПМ)

<b>Наименование разделов и тем профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК)</b>	<b>Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект)</b>	<b>Объем часов</b>
<b>МДК.02.01 Технология разработки программного обеспечения</b>		<b>52</b>
<b>Тема 2.1.1 Основные понятия и стандартизация требований к программному обеспечению</b>	<p><b>Содержание</b></p> <p>1. Понятия требований, классификация, уровни требований. Методологии и стандарты, регламентирующие работу с требованиями.</p> <p>2. Современные принципы и методы разработки программных приложений.</p> <p>3. Методы организации работы в команде разработчиков. Системы контроля версий</p> <p>4. Основные подходы к интегрированию программных модулей.</p> <p>5. Стандарты кодирования.</p>	<b>10</b>
	<b>Тематика практических занятий и лабораторных работ</b>	<b>4</b>
	<p>1. Практическое занятие «Анализ предметной области»</p> <p>2. Практическое занятие «Разработка и оформление технического задания»</p> <p>3. Практическое занятие «Построение архитектуры программного средства»</p> <p>4. Практическое занятие «Изучение работы в системе контроля версий»</p>	<b>1</b>
<b>Тема 2.1.2. Описание и анализ требований. Диаграммы IDEF</b>	<p><b>Содержание</b></p> <p>1. Описание требований: унифицированный язык моделирования - краткий словарь. Диаграммы UML.</p> <p>2. Описание и оформление требований (спецификация). Анализ требований и стратегии выбора решения</p>	<b>4</b>

	<b>Тематика практических занятий и лабораторных работ</b>	<b>4</b>
	1. Практическая работа «Построение диаграммы Вариантов использования и диаграммы Последовательности»	<b>1</b>
	2. Практическая работа «Построение диаграммы Кооперации и диаграммы Развёртывания»	<b>1</b>
	3. Практическая работа «Построение диаграммы Деятельности, диаграммы Состояний и диаграммы Классов»	<b>1</b>
	4. Практическая работа «Построение диаграммы компонентов»	<b>1</b>
<b>Тема 2.1.3. Оценка качества программных средств</b>	<b>Содержание</b>	<b>10</b>
	1. Цели и задачи и виды тестирования. Стандарты качества программной документации. Меры и метрики.	<b>2</b>
	2. Тестовое покрытие.	<b>2</b>
	3. Тестовый сценарий, тестовый пакет.	<b>2</b>
	4. Анализ спецификаций. Верификация и аттестация программного обеспечения.	<b>4</b>
<b>Внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа при изучении МДК.02.01</b>		<b>12</b>
1. Написание и оформление курсовой работы		
2. Оформление отчетов по практическим и лабораторным работам		
<b>Курсовой проект</b>		<b>20</b>
<b>Обязательные аудиторные учебные занятия по курсовому проекту (работе)</b>		
1. Разработка графика выполнения проекта		
2. Изучение предметной области		
3. Поиск аналогов, выбор и обоснование проектного решения		
4. Выбор инструментария, установка необходимых средств проектирования на ПК		
5. Разработка и интеграция программных модулей		
6. Отладка и тестирование программного продукта		
7. Оформление пояснительной записи		

<b>Тематика курсовых проектов (работ)</b>		
1. Задания вычислительного типа		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- использование численных методов решения практических задач</li> <li>- обработка экспериментальных данных статистическими методами</li> <li>- решение транспортной задачи</li> </ul>		
2. Задания по анализу и обработке информации		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- центра занятости трудоспособного населения</li> <li>- агентства товарных грузоперевозок</li> <li>- центр социологических опросов населения</li> <li>- служба психологической помощи подросткам</li> <li>- интернет-магазины</li> <li>- сайт преподавателя</li> </ul>		
3. Задания по созданию обучающих систем		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- моделирование физических процессов</li> <li>- тестирующие программы учебного процесса</li> <li>- справочные системы и словари</li> </ul>		
<b>Промежуточная аттестация</b>	<b>17</b>	
<b>Учебная практика МДК.02.01</b>	<b>72</b>	
1. Выработка требований к программному обеспечению и программному модулю.		
2. Построение структуры программного продукта.		
3. Проектирование программного продукта		
4. Установка и наладка программного обеспечения		
<b>МДК.02.02 Инструментальные средства разработки программного обеспечения</b>	<b>44</b>	
<b>Тема 2.2.1</b>	<b>Содержание</b>	<b>9</b>
<b>Инструментальные средства разработки программного обеспечения</b>	1. Понятие репозитория проекта, структура проекта.	2
	2. Виды, цели и уровни интеграции программных модулей.	2
	3. Автоматизация бизнес-процессов.	2
	4. Выбор источников и приемников данных, сопоставление объектов данных.	1
	5. Транспортные протоколы. Стандарты форматирования сообщений.	1
	6. Организация работы команды в системе контроля версий	1

	<b>Тематика практических занятий и лабораторных работ</b>	<b>14</b>
	1. Практическая работа «Разработка структуры проекта»	2
	2. Практическая работа «Разработка модульной структуры проекта (диаграммы модулей)»	2
	3. Практическая работа «Разработка перечня артефактов и протоколов проекта»	2
	4. Практическая работа «Настройка работы системы контроля версий (типов импортируемых файлов, путей, фильтров и др. параметров импорта в репозиторий)»	2
	5. Практическая работа «Разработка и интеграция модулей проекта (командная работа)»	2
	6. Практическая работа «Отладка отдельных модулей программного проекта»	2
	7. Практическая работа «Организация обработки исключений»	2
<b>Тема 2.2.2 Инструментарий тестирования и анализа качества программных средств</b>	<b>Содержание</b>	<b>5</b>
	1. Отладка программных продуктов. Инструменты отладки. Отладочные классы.	1
	2. Ручное и автоматизированное тестирование. Методы и средства организации тестирования.	1
	3. Инструментарии анализа качества программных продуктов в среде разработке.	1
	4. Обработка исключительных ситуаций. Методы и способы идентификации сбоев и ошибок.	1
	5. Выявление ошибок системных компонентов.	1
	<b>Тематика практических занятий и лабораторных работ</b>	<b>16</b>

	1. Практическая работа «Применение отладочных классов в проекте»	2
	2. Практическая работа «Отладка проекта»	2
	3. Практическая работа «Инспекция кода модулей проекта»	2
	4. Практическая работа «Тестирование интерфейса пользователя средствами инструментальной среды разработки»	2
	5. Практическая работа «Разработка тестовых модулей проекта для тестирования отдельных модулей»	2
	6. Практическая работа «Выполнение функционального тестирования»	2
	7. Практическая работа «Тестирование интеграции»	2
	8. Практическая работа «Документирование результатов тестирования»	2
<b>Внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа при изучении МДК.02.02</b>		<b>12</b>
1. Доработка программных модулей для обеспечения интеграции 2. Оформление отчетов по практическим и лабораторным работам		
<b>МДК.02.03 Математическое моделирование</b>		<b>32</b>
<b>Тема 2.3.1 Математическое моделирование</b>	<b>Содержание</b>	<b>8</b>
	1. Понятие решения. Множество решений, оптимальное решение. Показатель эффективности решения	2
	2. Математические модели, принципы их построения, виды моделей. Задачи: классификация, методы решения, граничные условия.	2
	3. Общий вид и основная задача линейного программирования. Симплекс - метод. Транспортная задача. Методы нахождения начального решения транспортной задачи. Метод потенциалов.	1

	4. Общий вид задач нелинейного программирования. Графический метод решения задач нелинейного программирования. Метод множителей Лагранжа.	<b>I</b>
	5. Основные понятия динамического программирования: шаговое управление, управление операцией в целом, оптимальное управление, выигрыш на данном шаге, выигрыш за всю операцию, аддитивный критерий, мультипликативный критерий.	<b>I</b>
	6. Простейшие задачи, решаемые методом динамического программирования. Методы хранения графов в памяти ЭВМ. Задача о нахождении кратчайших путей в графе и методы ее решения. Задача о максимальном потоке и алгоритм Форда-Фалкерсона.	<b>I</b>
	<b>Тематика практических занятий и лабораторных работ</b>	<b>10</b>
	1. Практическая работа «Построение простейших математических моделей. Построение простейших статистических моделей»	<b>I</b>
	2. Практическая работа «Решение простейших однокритериальных задач»	<b>I</b>
	3. Практическая работа «Задача Коши для уравнения теплопроводности»	<b>I</b>
	4. Практическая работа «Сведение произвольной задачи линейного программирования к основной задаче линейного программирования»	<b>I</b>
	5. Практическая работа «Решение задач линейного программирования симплекс-методом»	<b>I</b>
	6. Практическая работа «Нахождение начального решения транспортной задачи. Решение транспортной задачи методом потенциалов»	<b>I</b>
	7. Практическая работа «Применение метода стрельбы для решения линейной краевой задачи»	<b>I</b>
	8. Практическая работа «Задача о распределении средств между предприятиями»	<b>I</b>
	9. Практическая работа «Задача о замене оборудования»	<b>I</b>
	10. Практическая работа «Нахождение кратчайших путей в графе. Решение задачи о максимальном потоке»	<b>I</b>
<b>Тема 2.3.2 Задачи в условиях</b>	<b>Содержание</b>	<b>10</b>

*неопределенности*

1. Системы массового обслуживания: понятия, примеры, модели.	<b>I</b>
2. Основные понятия теории марковских процессов: случайный процесс, марковский процесс, граф состояний, поток событий, вероятность состояния, уравнения Колмогорова, финальные вероятности состояний.	<b>I</b>
3. Схема гибели и размножения.	<b>I</b>
4. Метод имитационного моделирования. Единичный жребий и формы его организации. Примеры задач	<b>I</b>
5. Понятие прогноза. Количественные методы прогнозирования: скользящие средние, экспоненциальное сглаживание, проектирование тренда. Качественные методы прогноза	<b>I</b>
6. Предмет и задачи теории игр. Основные понятия теории игр: игра, игроки, партия, выигрыш, проигрыш, ход, личные и случайные ходы, стратегические игры, стратегия, оптимальная стратегия.	<b>I</b>
7. Антагонистические матричные игры: чистые и смешанные стратегии.	<b>I</b>
8. Методы решения конечных игр: сведение игры $m \times n$ к задаче линейного программирования, численный метод - метод итераций.	<b>I</b>
9. Область применимости теории принятия решений. Принятие решений в условиях определенности, в условиях риска, в условиях неопределенности.	<b>I</b>
10. Критерии принятия решений в условиях неопределенности. Дерево решений.	<b>I</b>
<b>Тематика практических занятий и лабораторных работ</b>	<b>4</b>
1. Практическая работа «Составление систем уравнений Колмогорова. Нахождение финальных вероятностей. Нахождение характеристик простейших систем массового обслуживания.»	<b>I</b>
2. Практическая работа «Решение задач массового обслуживания методами имитационного моделирования»	<b>I</b>
3. Практическая работа «Построение прогнозов»	<b>I</b>

4. Практическая работа «Решение матричной игры методом итераций»	<b>I</b>
<b>Внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа при изучении МДК.02.03</b> 1. Оформление отчетов по практическим и лабораторным работам	<b>4</b>
<b>Промежуточная аттестация</b>	<b>7</b>
<b>Производственная практика по профилю специальности итоговая по модулю</b>	<b>144</b>
<b>Виды работ</b> 1. Разработка описания, спецификации, архитектуры, структуры, алгоритма программного средства, разработка тестовых наборов данных и тестовых сценариев, тестирование программных средств 2. Участие в разработке структуры проекта, разработка и интеграция программных модулей, отладка программных продуктов с помощью инструментальных средств 3. Оценка соответствия установленных программных продуктов требованиям стандартов 4. Участие в разработке описания программного продукта, руководства по инсталляции, инструкции пользователя.	
<b>Экзамен (квалификационный)</b>	<b>12</b>
<b>Всего</b>	<b>408</b>

### **3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ**

Организация образовательного процесса по ПАОП для лиц с нарушениями зрения направлена на создание специальных условий, обеспечивающих организацию образовательного процесса, получение ими профессиональной подготовки и профессионального образования с учетом требований рынка труда и перспектив развития профессий, а также условий для их социальной адаптации и интеграции в общественную инфраструктуру.

Для качественной организации образовательного процесса для лиц с нарушениями зрения необходимо решать следующие задачи:

- разработка технологий обучения;
- использование технических средств обучения в соответствии с нозологией;
- создание системы информационного обеспечения комплексной профессиональной, социальной и психологической адаптации обучающегося;
- повышение квалификации педагогических кадров в вопросах, касающихся инклюзивного образования.

Профессиональное образование лиц с нарушениями зрения должно осуществляться в соответствии с федеральными государственными образовательными стандартами на основе образовательных программ, адаптированных для обучения лиц с нарушениями зрения и лиц с соматическими заболеваниями и с использованием специального учебнометодического сопровождения.

#### **3.1. Образовательные технологии**

В соответствии с требованиями ФГОС СПО по реализации компетентностного подхода предусматривается использование в учебном процессе активных и интерактивных форм проведения занятий: использование электронных образовательных ресурсов, групповых дискуссий, деловых и ролевых игр, анализа производственных ситуаций. В сочетании с внеаудиторной самостоятельной работой это способствует формированию и развитию общих и профессиональных компетенций обучающихся.

У данной группы обучающихся существует ряд психологических и физиологических особенностей, которые необходимо учесть при организации их обучения. Для них важно дозирование нагрузки при обучении, равномерное распределение ее в течение всего семестра. Целесообразен контроль знаний в течение семестра, чтобы к началу зачетно-экзаменационных мероприятий эти студенты не перегружались заучиванием больших объемов материала. Обучение лиц с нарушениями зрения и лиц с соматическими заболеваниями требует особого внимания и поиска подходов в профессиональных образовательных организациях, усилий преподавателей, изменения организации учебного процесса.

### **3.2. Специальные условия.**

В обучении лиц с нарушениями зрения используются специальные образовательные условия, призванные облегчить усвоение информации и обеспечить профилактику астенических состояний и психо-эмоционального напряжения, повышение физической и умственной работоспособности:

- использование дополнительных индивидуальных и подгрупповых занятий;
- регулирование трудности и сложности заданий так, чтобы они соответствовали возможностям обучающихся с соматическими заболеваниями;
- варьирование источников самостоятельного изучения материала;
- варьирование сложности контрольных вопросов при самостоятельном изучении материала;
- применение дифференцированного инструктажа при выполнении практических работ;
- для лучшего усвоения обучающимися используемых терминов рекомендуется оформление дополнительных записей на доске, раздаточного материала в письменной форме;
- предъявление изучаемого материала с опорой на различные анализаторы (слух, зрение, осязательные анализаторы);
- четкое соблюдение алгоритма занятия и заданий для самостоятельной работы (называние темы, постановка цели, сообщение и запись плана, выделение основных понятий и методов их изучения);
- более частый отдых, смена видов деятельности, паузы по ходу занятий;
- максимальное расширение образовательного пространства за счет социальных контактов с широким социумом;
- активизация всех компонентов учебной деятельности.

При наличии запросов лиц с нарушениями зрения или по рекомендации педагога-психолога для представления учебного материала создаются контекстные индивидуально ориентированные мультимедийные презентации.

Обучающимся предоставляются услуги тьютора на протяжении всего периода обучения.

### **3.3. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению**

Реализация рабочей программы требует наличия кабинета, оборудованного с учетом особых потребностей обучающихся.

Перечень специальных технических средств и программного обеспечения для обучения студентов с нарушениями зрения:

- дисплей с использованием системы Брайля (рельефно-точечный шрифт) 40 знаковый или 80- знаковый, или портативный дисплей;
- принтер с использованием системы Брайля (рельефно-точечный шрифт); программа экранного доступа с синтезом речи;
- программа экранного увеличения;
- редактор текста (программа для перевода обычного шрифта в брайлевский и

обратно);

- программы синтеза речи TTS (Text-To-Speech);
- читающая машина;
- стационарный электронный увеличитель;
- ручное увеличивающее устройство (портативная электронная лупа) электронный увеличитель для удаленного просмотра.

Рекомендуемый комплект оснащения для стационарного рабочего места для незрячего или слабовидящего пользователя: персональный компьютер с большим монитором (19 - 24"), с программой экранного доступа JAWS, программой экранного увеличения MAGic) и дисплеем, использующим систему Брайля (рельефно-точечного шрифта).

В целях комфортного доступа лиц с нарушениями зрения к образованию может использоваться персональный ноутбук для приема-передачи учебной информации в доступных формах.

В целях реализации рабочей программы предусмотрена возможность обучения с использованием инструментария, представленного в печатной форме, в форме электронного документа. При наличии запросов лиц с нарушениями зрения или по рекомендации педагога-психолога для представления учебного материала создаются контекстные индивидуально ориентированные мультимедийные презентации.

Для реализации рабочей программы имеется в наличии учебный кабинет. Оборудование учебного кабинета и рабочих мест кабинета:

1. рабочее место преподавателя;
2. посадочные места обучающихся (по количеству обучающихся);
3. учебные наглядные пособия (таблицы, плакаты);
4. комплект учебно-методической документации;
5. комплект учебников (учебных пособий) по количеству обучающихся.

Технические средства обучения:

1. компьютер с лицензионным программным обеспечением;
2. мультимедиапроектор;

Таблицы: формулы производных, первообразных, тригонометрических функций.

Раздаточный материал: тестовые задания, индивидуальные карточки, дидактический материал по разделам и темам программы.

Оборудование лаборатории и рабочих мест лаборатории:

персональный компьютер с выходом в локальную сеть, принтер, проектор, программное обеспечение общего и профессионального назначения, комплект учебно-методической документации.

Оборудование и технологическое оснащение рабочих мест: персональный компьютер с выходом в локальную сеть.

### **3.4. Информационное обеспечение реализации рабочей программы**

Для реализации рабочей программы библиотечный фонд образовательной организации имеет печатные и/или электронные образовательные и информационные ресурсы, рекомендуемые для использования в образовательном процессе.

*Основные источники (печатные):*

1. Рудаков А.В. Технология разработки программных продуктов: учебное пособие/ А.В. Рудаков.- 6-е изд., стер.- М.: ИЦ «Академия», 2017
2. Рудаков А.В. Технология разработки программных продуктов: практикум: учебное пособие/ А.В. Рудаков, Г.Н. Федорова.- 4-е изд., стер.- М.: ИЦ «Академия», 2016
3. Кузин А.В. Микропроцессорная техника: учебник/ А.В. Кузин.-7-е изд., стер.- М.: ИЦ «Академия», 2016
4. Келим Ю.М. Вычислительная техника: учебник/ Ю.В. Келим.- 10-е изд., стер.- М.: ИЦ «Академия», 2017
5. Овечкин Г.В. Компьютерное моделирование: учебник/ Г.В. Овечкин.- 1-е изд.- М.: ИЦ «Академия», 2017

*Дополнительные источники:*

1. Гагарина, Л. Г. Технология разработки программного обеспечения: учеб. пособие / Л. Г. Гагарина, Е. В. Кокорева, Б. Д. Виснадул; Под ред. Л. Г. Гагариной. - М.: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2017.-400 с.
2. Гагарина, Л. Г. Введение в архитектуру программного обеспечения: учеб. пособие / Л. Г. Гагарина, А. Р. Федоров, П. А. Федоров. - М.: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2017.-320 с.
3. Орлов С.А., Цилькер Б.Я. Технологии разработки программного обеспечения: учебник. СПб: Питер. 2016, 609 стр.
4. Проектирование и реализация прикладного программного обеспечения: учебное пособие. Влацкая И. В., Заельская Н. А., Надточий Н. С. ОГУ 2015 г. 119 страниц
7. Долженко А. И. Технологии командной разработки программного обеспечения информационных систем Национальный Открытый Университет

*Интернет-ресурсы:*

1. От модели объектов - к модели классов. Единое окно доступа к образовательным ресурсам. [http://real.tepkom.ru/Real\\_OM\\_CM\\_A.asp](http://real.tepkom.ru/Real_OM_CM_A.asp)
2. Технология разработки программного обеспечения: Учебное пособие. Автор/создатель Зубкова Т.М. Единое окно доступа к образовательным ресурсам. <http://window.edu.ru/catalog/pdf2txt/195/19195/1551>

### **3.5. Организация образовательного процесса**

Освоению данного модуля должно предшествовать освоение профессионального модуля ПМ.01 Разработка программных модулей программного обеспечения для компьютерных систем.

Обязательным условием допуска к производственной практике (по профилю специальности) в рамках профессионального модуля «Осуществление интеграции программных модулей» является освоение программы аудиторных занятий для формирования первичных профессиональных компетенций.

При работе над курсовым проектом с обучающимся проводятся консультации.

#### **4. Контроль и оценка результатов освоения профессионального модуля (по разделам)**

<i>Профессиональные компетенции</i>	<i>Оцениваемые знания и умения, действия</i>	<i>Методы оценки (указываются типы оценочных заданий и их краткие характеристики, например, практическое задание, в том числе ролевая игра, ситуационные задачи и др.; проект; экзамен, в том числе - тестирование, собеседование)</i>		<i>Критерии оценки</i>
<i>МДК.02.01 Технология разработки программного обеспечения</i>	<i>ПК 2.1, ПК 2.4, ПК 2.5</i>	<i>Знания</i>	<i>Собеседование Экзамен</i>	<i>Оценка процесса Оценка результатов</i>
	<i>Умения</i>	<i>Практическая работа Ролевая игра</i>	<i>Экспертное наблюдение</i>	
			<i>Ситуационная задача Практическая работа</i>	<i>Оценка процесса Оценка результатов</i>
	<i>Действия</i>	<i>Практическая работа Виды работ на практике</i>	<i>Экспертное наблюдение</i>	
	<i>МДК.02.02 Инструментальные средства разработки программного обеспечения</i>			
	<i>ПК 2.2, ПК 2.3, ПК 2.5</i>	<i>Знания</i>	<i>Собеседование Экзамен</i>	<i>Оценка процесса Оценка результатов</i>

	<b>Умения</b>	<i>Практическая работа Ролевая игра Ситуационная задача Практическая работа</i>	<i>Экспертное наблюдение Оценка процесса Оценка результатов</i>
	<b>Действия</b>	<i>Практическая работа Виды работ на практике</i>	<i>Экспертное наблюдение</i>

**МДК.02.03 Математическое моделирование**

<i>ПК 2.5 Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования.</i>	<b>Знания</b>	<i>Собеседование Экзамен</i>	<i>Оценка процесса Оценка результатов</i>
	<b>Умения</b>	<i>Практическая работа Ролевая игра Ситуационная задача Практическая работа</i>	<i>Экспертное наблюдение Оценка процесса Оценка результатов</i>
	<b>Действия</b>	<i>Практическая работа Виды работ на практике</i>	<i>Экспертное наблюдение</i>